



心奮わす映像美



心せよ！新た

新ハードの到来とともに、次世代の『真・三國無双』がついにそのベールを脱いだ！かつてない規模で展開する本作の知識を蓄えて、まもなく訪れる至福の時に備えよ!!



ゲーム
モード

多彩なモードでガッツリ遊べる

演義

「三国志演義」の物語を追体験

「三国志演義」の内容にそったシナリオを年代順に体験しながら、中国大陆の統一を目指す1人プレイに特化したモード。

争覇

通信機能で大陸統一を競い合う

通信機能を利用して、全国のプレイヤーと中国大陆の統一を競い合うモード。通信環境がない場合でも、1人用として遊べる。

共闘

4つのコースで協力プレイが可能

マルチプレイで、最大4人までの協力プレイが楽しめるモード。用意されているステージは、このモード専用のものになっている。

遊戯

ミニゲームやお遊び要素が満載

カメラ機能やタッチ操作、モーションセンサー機能など、PS Vitaの新機能を生かした遊びが楽しめるモード。

その他

武将エディットや事典も搭載

オリジナル武将を作成できる「エディットモード」や、史実に関する解説を読める「事典」など、ほかにも多彩なモードを収録。

『真・三國無双 NEXT』の魅力を総ざらい！

PS Vita

ACT

12月17日発売

真・三國無双 NEXT

●コーエーテクモゲームス

¥6,090(税込)、DL版¥5,040(税込)

●アドホックモード対応、オンライン対応、4人プレイ可

『無双NEXT』二箇条

従来の『無双』と一線を画す 『真・三國無双 NEXT』の魅力

PS Vitaという新ハードの機能をフルに活用し、これまでにない遊びを提供する本作。モバイル用コンテンツ『100万人の真・三國無双』との連動要素や、ダウンロードコンテンツの配信なども予定されており、遊びごたえたっぷりの作品になっている。ここでは、そんな本作の魅力を3つのポイントに絞って解説していこう。



其ノ壹 「三国志演義」を 年代別に体験！

本作では「三国志演義」の物語をベースに、三国時代を年代別にプレイすることができる。



年代で使える勢力が変化

「三国志演義」とは？～

「三国志演義」は、中国の明代に書かれた三国時代を題材にしている歴史小説。歴史的事件や史実をベースに、読み物としての脚色が加えられた作品だ。

なる『無双』の始まりを！

NEWS » 発売日と同日に、特別な体験版を配信！

本作の体験版が、発売日と同日の12月17日に配信決定！体験版では夏侯惇、周瑜、趙雲、王元姫、甄姫、小喬、關羽、司馬懿の8名の武将でプレイできる。製品版ではありえない掛け合いも楽しめる3つの特別ステージで、本作の感触を体験しよう。



▲体験版では武将ごとに異なる武器や神速乱舞の操作など、各武将のアクションを楽しめる。もちろん持している装備品の変更も可能だ。

CHECK 電プレとのコラボ！スタンプで記念撮影！？

12月17日に発売される「電撃PlayStation Vita」には、購入特典として『真・三國無双 NEXT』の遊戯モードで使える電撃特製スタンプのプロダクトコードが付いてくる。



▲三国武将に扮したボリタンと一緒にパチリ。かわいらしいオリジナル写真を作っちゃおう。

其ノ弐 直感操作で多彩な アクションを実現！

タッチ操作やモーションセンサー機能を使った新しいアクションを導入し、かつてない操作感を実現している。



其ノ参 通信機能を使うと 1人プレイでも新たな発見が！

通信機能を利用すれば、フレンドの活躍によって戦闘が有利になる「戦友サポート」や、同じゲームを遊んでいるプレイヤーの数に応じてもらえる「支援金」など、さまざまな形でサポートを受けられる。1人プレイ中でも、仲間との一体感を味わおう！



かつてない操作感

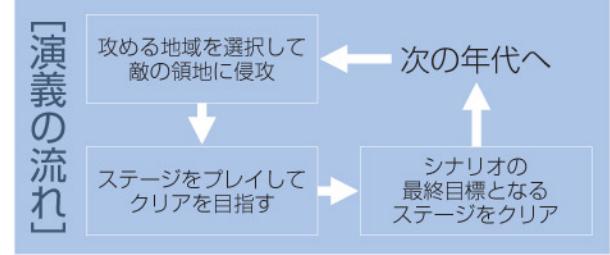
やりごたえのある4つのモード

演義モード

「三国志演義」の流れにそった物語を満喫

「演義モード」とは「三国志演義」の物語を楽しみながら、中国大陆の統一を目指すモード。政策や出撃武将の選択を行なう「準備パート」と、

ステージで敵兵を蹴散らす「戦闘パート」の2つのパートで構成されている。シナリオの合間に流れる武将同士の会話で物語を把握できる。



▼政策を行うと、武将の攻撃や防御力が上昇するといった特別な効果を発揮。
●車路では、相手の支配地域同士が隣接している場所のレベルが上昇する。自分の領地を取り囲み、孤立させるのがポイントだ。

●ステージ中にある拠点の耐久力を0にすれば制圧。目指せ、全拠点制圧！

●ライバルや敵の総大将討ちすると、特別な「一騎討ち」が開始される。画面をフレイクする手を攻撃できまるで、スキルを見て取ろう！

●特定の武将とは一騎討ちで決着！

NEXT 座談会

新たな「無双」をひと足先に体感！

スムーズに遊べる直感操作に感激

編集A(以下、A)：さっそくだけど『真・三國無双 NEXT』をプレイして率直にどう思った？俺は、PS

3かと思うほどグラフィックがキレイで感動したよ。

ライターB(以下、B)：驚きました！タッチ操作の導入でどうなるかと思いましたが、いつもの口と△でコンボを繰り出すアクションはそのままに、演出などを絡ませて、タッチ操作に切り替わる点がいいアクセントになっていて本当におもしろかったです！

A：マップをタッチして、ほかの部隊に命令できるのもおもしろいよね。あと、R1ボタンの攻撃キャンセルが便利でピックリ。どんな攻撃もキャンセルできるから、コンボがガンガンつながって気持ちよかった～。

B：「一騎討ち」のタッチ操作も楽しかった！画面を必死でこすっていたら、敵が防御していて反撃されたり。攻撃と防御を見極める必要があるんですよね。

A：いかにも一騎討ちって感じがして燃える！今回、「演義モード」から始めたんだけど、年代別に物語を追うっていう形式も斬新によかった。1ステージも短めで、テンポよく遊べたのがすごく好印象だったよ。

B：それにしても本作は、プレイ中、常に緊張感があ

ってダレないですね。敵もガンガン拠点を奪い返してくれるから、進軍も考える必要があるし。

A：戦っていたら急に「アクシデンタルバトル」が発生して、敵が集団で斬りかかってきたときはあせった。あわててタッチしてなんとかなったけど、戦況が目まぐるしく変わるから、作業的な感じがまったくない。

B：戦場の臨場感は従来の『無双』よりも、大幅にアップしていますね～。戦（いくさ）って感じがします。

A：普通に攻めると拠点は堅いけれど、「ダイレクトブレイク」を使うと一気に制圧できるのも爽快だよね。この技で制圧したところは、逆に攻められなくなるっていうのもイイ！どこかの拠点をダイレクトブレイクで制圧するのが一番効率的か考えちゃう。

B：基本操作はいつもの『無双』ですし、拠点を攻めて総大将を倒すという流れもいい意味でいつもどおりなのに、新アクションが多いから新鮮なんですよね。

A：敵がどんどん攻めてくる印象が強いせいか、一騎当千の感覚が、いつも以上に増しているんだよね。

B：ネットワークを使った遊びも斬新でおもしろいでよね。フレンドの活躍で自分の武将のゲージが満タンになったり、パワーアップするのは驚きです！

A：個人的に気に入ったのは「共闘モード」かな。とにかく「一撃」が楽しかった。ルール上どんな敵も味方も一発で力尽きるから、すごい緊張感があるんだよ。

B：あんなに弓兵が怖い『無双』は初めてです。王元姫とか飛び道具系の武将が強く感じました。

A：あと、パンダとかトラが特攻してくると泣ける。もう、何回パンダにやられたことか……。

B：普通じゃありえない倒され方ですよね（笑）。

A：「神速」は、制限時間が10分しかないことに気がついて、途中からあせったよ。

B：あれは難しいけど燃えますね！自分は「争闘モード」で、領地を攻める順番を考えるのがSLGっぽくて楽しかったです。どう敵を孤立させ、敵の領地のレベルを落とすのか、いつどこを攻めるのかっていう。

A：あれ、ほかのプレイヤーのエディット武将が敵として出てくると、ちょっとドキドキするよね。

B：調べてみたんですけど、エディットって最大でなんと100人も作れるんですよ！しかも今回、装備できる防具が頭、胸、腕、腰、足の5カ所もあって、それを自由にカスタマイズできる。エディットキャラクター作るのが好きな自分にはたまりません！

A：それにしても、今回って新ハード1作目だよね。サービス精神多すぎと思うくらいボリューム満載！

B：ミニゲームもありますからね。「速駆」とか、思うタイムアタックに燃えましたよ！

A：「遊戯モード」といえば俺は「無双スタンプ」が印象的だった。あの観光地にある、パネルに顔を当ては

争覇モード

全国のプレイヤーと制覇を競え！

「争覇モード」では、ネットワークを通じて全国のプレイヤーとデータをやり取りし、マップの制覇を競い合える。同じマップでも、ほかのプレイヤーとのかかわり方で展開が変化するので、遊ぶたびに新展開が楽しめるモードだ。なお、武将カードやエディット武将のバツ集めなど、コレクション要素もあるのが特徴だ。



ほかのプレイヤーとは、4系統のミニゲームで競い合う「ミッション戦闘」で対戦できる。

戦略を練って敵の領地を奪え！

このモードでは、ターン制で複数の勢力が行動。プレイヤーの行動が始まると、自分が制圧している地域のレベ

ルのどれか1つが上昇。その後、政策や出撃武将の選択を行い、支配地域と隣接する敵地域へと攻め込み、戦闘にて勝てば相手の地域を制圧。攻め込める地域は自分よりもレベルが低い地域だけなので、うまく相手のレベル上昇を抑えて、領地を効率よく奪っていく。

車路では、相手の支配地域同士が隣接している場所のレベルが上昇する。自分の領地を取り囲み、孤立させるのがポイントだ。

▲車路では、相手の支配地域同士が隣接している場所のレベルが上昇する。自分の領地を取り囲み、孤立させるのがポイントだ。

▲ステージ中の耐久力を0にすれば制圧。目指せ、全拠点制圧！

▲ステージ中に「奪還」をタップせよ！

▲ステージ中の耐久力を0にすれば制圧。目指せ、全拠点制圧！



冥界ステージとマルチプレイの内容に迫る!

神への復讐を誓う魔王となり、ゴブリン軍団を操って魔神どもを倒していく新感覚ACT『地獄の軍団』。ツイッター上で何かと話題をさらった魔王の人気も手伝ってか、本作の期待度は最高潮

に達している。発売直前となった今回は、ゲームクリア後に出現する「冥界ステージ」の存在を確認!! さらには4人の魔王が手を取り合って戦う、マルチプレイの情報もお届けしよう。



冥界ステージ

ストーリークリア後は、通常のステージよりも難闘の「冥界ステージ」が出現。そこでは大群で攻めて

▼フィールドのトラップや出現する魔神の数も多くなり、難易度は非常に高い!?

くる小型の魔神や、変異体と呼ばれる魔神が襲ってくる。強敵だが、倒せばレア素材の入手チャンス?



電撃懲罰魔サンダルト

▲魔神の攻撃が一気に変化していく。攻撃のバターン体

ゴブリン

PS Vita ACT 12月17日発売

地獄の軍団

●スクウェア・エニックス ●¥4,980(税込)、DL版¥3,990(税込)
●オンライン対応



女王大翼竜 ワイフバーン

▲巨大な翼を持つドラゴン型の魔神。翼をばたかせ、ゴブリン軍団の頭上から攻撃を仕掛けてきそうだ。

炎熱懲罰魔 マグフレア

▲性質を勝つから挑むのが魔ゴブリンの攻撃で、耐久力を高めよう。

どもよ!! 血の狂宴の始まりは近いぞ――。



ククク……マルチプレイでは我が4人だ
これならば負けることなど考えられぬわ!!

マルチプレイ時の3つのポイントを解説!

本作では最大4人によるマルチプレイを楽しめる。この場合、フィールドにはなんと魔王が4人も登場すること多いマルチプレイを紹介しよう!!

1 フラワラ感 200匹のゴブリン大進撃!!

凶悪な魔神が襲ってくる地獄では、ゴブリンたちが散らされることも。しかし、ゴブリンの数にものをいわせた戦術なら戦局を覆す可能性も十分。4人でマルチプレイをする場合、魔王が所有するゴブリンが魔神の攻撃で気絶したあと、別の魔王がゴブリンを回収できる。ゴブリンの奪い合いも可能で、最大200匹を同行させることも!



マルチプレイ時の部隊編成

	$\times 50$

総勢200匹の
ゴブリン軍団
出撃!!

マルチプレイ時に魔王が連れて行けるゴブリンの数は、1人あたり50匹。4人プレイ時では200匹にもなり、なんとシングルプレイ時の2倍の数で地獄へと進軍できる!!



魔王4人と
200匹のゴブリンが
地獄の底を大侵略する!!

▲50×4のゴブリン軍団が地獄を覆い尽くす!
扱う兵種を分担したり、陣形を使い分けたりと魔王同士が共闘して魔神などを打ち破ろう。

2 受け渡し 戰力を整えて強敵を討つ

スタート時に1人の魔王が所有するゴブリンの数は50匹。だが、魔神の攻撃でゴブリンの数が減った場合、魔王同士の

受け渡しで失ったゴブリンの数を補充できる。また、双方のゴブリンの数を一定にする平均化でも戦力の調整が可能だ。

	$\times 80$	1匹ずつ20匹を 受け渡す場合	$\times 60$
	$\times 25$		$\times 45$

	$\times 76$	AとBが接近して陣形を組む!	$\times 57$
	$\times 38$		$\times 57$



▲ゴブリンの受け渡しは、1匹ずつでも可能。

ゴブリンの数が減ってピンチになったら、友人に声をかけて戦力を整えてみよう。



小さなゴブリンでも
集まれば巨大な力に!!

▲受け渡しを駆使し、ゴブリンの数は100匹超! 陣形は壮观そのもので、この状態で魔神に攻撃すれば大ダメージ間違いなし!?

3 レア素材

仲間とプレイするほど入手しやすい
入るようだ。クリア評価は、クリア時間や魔神を倒した際のオーバーキルなどが影響。マルチプレイをすることで、時間短縮やオーバーキルを狙いやすくなる。

冥界ステージでは 凶悪な魔神からレア素材が!!

今回判明した冥界ステージでは、より強力な魔神が出現。出現する魔神の種類も異なるため、よりレアな素材が出ることもある?



オーバーキルボーナスでクリア時の評価を上げろ!
▲魔神に一定以上のダメージを与えて倒せば、オーバーキルに。マルチプレイの強みを生かしてボーナスを得るだ!!

クリア時の評価が高いと レアアイテム入手!

ステージのクリアアイテムも、クリア報酬に影響。マルチプレイで挑めばクリア時間と短縮可能で、評価も上げやすい。レア素材も入手できるので、さらに強い装備を作れそうだ。⑥ 次へ



魔界戦記ディスガイア3 Return

PS Vita向けにパワーアップした「魔界戦記ディスガイア3 Return」の発売まであとわずか！ 今回は、さまざまな新要素が加えられて、さらにやり込みがある作品となった本作についておさらいしていこう。

PS Vita S-RPG 12月17日発売

魔界戦記ディスガイア3 Return

●日本一ソフトウェア
●¥6,090(税込)、DL版¥5,000(税込)
●オンライン対応

1,000万時間遊

マッドな魔王へ『Return』が長く遊べる3つの理由！

その1 常識を越えたバトルシステム！

味方が武器になりたり、技同士が合体するなど、特殊な戦闘システムが満載！『Return』ではさらに、技の種類が増えたほか、特定条件で技が強化される「技覚醒」なども追加されている。その概要を簡単に紹介していこう。

魔チエンジ 魔物型のキャラを武器に変化させて装備できる。変化する武器は、邪魔族なら槍、猫娘族なら拳と、魔物によって違う。なお、魔チエンジ中は、人と魔物両方に経験値が入るのでお得！

技覚醒 本作からの新要素で、キャラがパンチになると一部の特殊技が覚醒！演出がいつもより派手になるうえ、技の威力も大幅にアップする。ただし、敵も技覚醒するので注意が必要かも？

折り鶴イバラ突き 特殊技を使う際に条件を満たしていると、技同士が合体！迫力の専用演出が楽しめるほか、威力も上がるため、積極的に発動を狙いたい。

技合体 妖花族の特殊技「死招きイバラ突き」。通常でも強力な技だが、技合体でさらに強化可能！

ラズベリル マオの幼なじみで、オシリーワンの価値を求める女生魔。無道刻無欠席でボランティアを欠かさない学園イチの“不良”。

PS Vitaで新生した『Return』の魅力を紹介

個性豊かなキャラと独特的な世界観を持つ『魔界戦記ディスガイア』シリーズ。その3作目である『魔界戦記ディスガイア3』にさまざまな追加要素を加えて、PS Vitaでリメイクしたのが本作だ。「4」で人気だった新要素を取り入れつつ、ゲーム性を向上。さらに、過去に配信されたDLCや、オリジナルの追加ストーリーなど、盛りだくさんの内容となっている。そんな本作の特徴を、ここで簡単に解説していこう。



▲『ディスガイア4』から風祭フーカとデスコが早くも『Return』に登場！ 最凶姉妹の実力はいかに？



▲勇者を目指すマオにとって、アルマースは恰好の力モ？ 勇者の称号を奪い取り、彼を從えてさっそく魔王を倒しに向かうが……？



「やった、やり込んだゲームに比べれば簡単明快！ 見てみたい！」

「魔の魔女の実力はいかにも！」

「物語 Story システム System



ATTACKS TOTAL DAMAGE 10 8924

発売日まであとわずか!

みんなのGOLF EVERYBODY'S GOLF 6

「みんなGOL6」に搭載された
6つの要素をチェック!!

「愛着度」や「みんなの段位」とい
ったおなじみの要素から、復活した
ショットまで、「みんなGOL6」は内
容盛りだくさん! より細かく設定
できるよう成了カスタマイズ機能や、個性豊かなキャラクター&コ
ースの存在も見逃せない。本作が発
売されるまでに、これらのことを使
つかりと予習しておこう。



大人気ゴルフゲームの最新作
がついに発売される。タッチ
スクリーンやモーションセン
サーを利用した操作が用意さ
れているところは、PS Vita
ならでは! 「みんなGOL6」
で遊べる日が待ちきれない!!

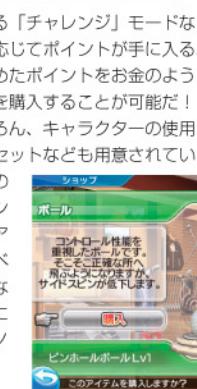
PS Vita SPG 12月17日発売

みんなのGOLF6

SCE ¥4,980(税込)、DL版¥3,900(税込)
●オンライン対応

CHECK1 ショップ

オフラインで楽しめる「チャレンジ」モードなどでは、プレイ内容に応じてポイントが手に入る。ショップでは、このためたポイントをお金のようを使って各種アイテムを購入することが可能だ! クラブやボールはもちろん、キャラクターの使用権や着替え用のカラーセットなども用意されているので、気に入ったものを買っていい。なおショットで売られているアイテムは、最初からすべて並んでいるわけではない。プレイヤーの状況によって、さまざまなモノが入荷していく。



ロビーキャラパツはカプセルで入手

オンラインのロビーで、プレイヤーが操作することになるロビーキャラ。こちらにも専用のパツ(衣装)が用意されていて、ポイントで購入できる。ただし、パツはカプセルに入っているため、開けるまで中身がわからなくなっている。



ココに注目!! ギア(クラブ&ボール) にレベルの文字が!

写真的ビギナーズクラブについている「L1」という表示は、レベルを示していると考えられる。レベルの高いギアはきっと、価格も能力も高いハズだ。



CHECK2 カスタマイズ

衣装を入手したあとは自由に着替えることができる。写真からは髪型、アクセサリー、シャツ、パンツ、手袋、ソックス、シューズという7つのアイコンが並んでいるから、かなり細かく設定できそう。なおギアの装備は、従来のシリーズ作品どおり、ラウンド前に設定することになる。



もちろんロビーキャラも 自由に編集することができる

ロビーキャラはプレイヤーの分身なので、よく考えてコーディネートしよう。写真を見る限り、シャツとパンツはセットになっているようだ。



CHECK3 愛着度

キャラクターをどれだけ使ったかの目安になる愛着度。これは「チャレンジ」や「ストローク」、「デイリー全国大会」といったモードをプレイするたびに少しずつたまっていく。そして一定値たまるとランクが上がり、キャラクターの能力がアップする。たくさんため好きなキャラクターを強化していく。



▼愛着度が0から1に上がったところ。△・×ボタンでのショットが可能になり、パワーモードの使用可能回数も増えた。

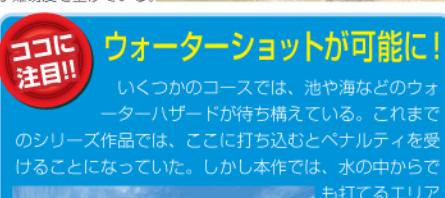
ココに注目!!

『みんなGOL5』
での愛着度は…

『みんなGOL5』では、14もランクアップ
ができた。ランクが上がるごとに特殊なショ
ットが打てる、上級ギアが使える、新たな衣
装が入手できるなどの特典があった。
本作でも同じようなシステムなのか?

CHECK4 コース

本作には日本、アメリカ、フランスなど、各國の特徴を生かしたコースを多数用意! これらはすべて本作のために作られたオリジナルのコース。バンカーやラフといったトラップにはまらないよう、うまく戦略を立て攻略していく。



CHECK5 みんなの段位

みんなの段位とは、プレイヤーの実力の目安となるもの。大会の成績などによって、自動的に段位が変わるものになっている。



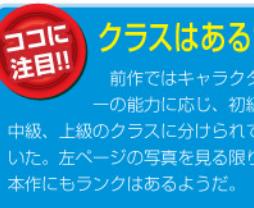
ココに注目!!

段位の数は何種類?

『みんなGOL5』では、オフライン
で取得可能な段位が15種類もあつた。
はたして本作では……? 数も気になる
が、「神」などの名称も気になる。

CHECK6 キャラクター

本作には、かわいらしい女の子から大柄のおじさんまで、魅力的なキャラクターが多数登場する。見た目はもちろん、能力もよく調べてから使うキャラクターを決めよう。



ココに注目!!

クラスはある?

前作ではキャラクターの能力に応じ、初級、中級、上級のクラスに分けられていた。左ページの写真を見る限り、本作にもランクはあるようだ。

